

Olena est l'une des bibliothèques de traitement d'images dont la généralité est la plus poussée. Cette généralité vient principalement d'une vision différente de la notion d'image via des concepts clés tels que les fenêtres, accumulateurs, dispatch par traits ainsi que les morphers. On va s'attacher à en faire une description détaillée ainsi que montrer comment les implémenter avec les outils du Lisp.

La documentation d'un projet comme Olena est une tâche difficile. Il faut d'abord faire changer les mentalités et voir la documentation comme un gain de temps et non l'inverse. La documentation doit être un effort collaboratif et s'adresser à un large panel de personnes. Des conseils pratiques de mise en application sont enfin disponibles pour vous aider dans votre projet.

- Olena
 - Principes fondamentaux
 - Window
 - Description
 - Implementation via for loop
 - Accumulator
 - Description
 - Implementation via fonctions du premier ordre
 - Dispatch by Traits
 - Description
 - Implementation via fonctions génériques
 - Morpher
 - Description
 - Implementation via fonctions du premier ordre

- Documentation
 - Documenter n'est pas une perte de temps, c'est un investissement
 - Gain en temps de formation
 - Gain en productivité
 - Qu'est-ce qu'une bonne documentation ?
 - Collaboratif
 - Hétérogène
 - Aspect Marketing: La personne extérieure
 - Aspect Tutorial: L'élève
 - Aspect Pratique: Le développeur
 - Mise en application
 - Faire une documentation en 10 points
 - Organisationnel
 - Technique

- Contenu
- Conseils