

## Christopher Chedeau



20 ans - 4 Août 1989  
40, Rue de la Folie-Méricourt  
75011 Paris France

06 70 92 47 51  
vjeuxx@gmail.com  
blog.vjeux.com

### Developpeur Web Front-End

Recherche Stage de 4 à 6 mois  
Août 2010 à Janvier 2011

## Développement Web


2009  **Recrutement Guilde** Js, PHP, MySQL  
Outil de recrutement de World of Warcraft  
Création et Modification en Wysiwyg  
Recherche ultra-rapide


2009  **Publicis** Javascript, PHP, MySQL  
Version hors ligne de l'outil de planning  
interne via Google Gears  
Création de site via le framework Spip

2009  **Developpeur Trackers** PHP, MySQL  
Récupération et affichage des messages  
des développeurs sur leurs forums  
pour les jeux de Blizzard et Warhammer

2008  **Calculateur de Glyphe** Javascript  
Outil de prévision de répartition des points  
de Glype de World of Warcraft.

2007  **MMO-Champion** HTML, CSS, Javascript  
Redéveloppement au pixel près de la page  
d'accueil. Implémentation du menu grâce  
à une sprite et utilisation du HTML5

2007  **Cineartistes** PHP, MySQL  
Base de données de Bio-filmographies  
Création automatique des liens dans le  
texte pour le référencement

2005  **Thottbot** Perl  
Réorganisation du code pour supporter  
plusieurs langues et traduction française

2004  **Curse**  
Concept et Promotion de la base de données  
de modifications d'interfaces de  
World of Warcraft

## Développement de Jeu Vidéo

2008  **Fooo** Delphi, Lua, OpenGL  
 Jeu Vidéo sur le modèle de Warcraft III  
Modèles 3D Animés  
Interface Utilisateur en Lua et XML

2007  **Warhammer Tracker Addon** Lua  
Outil de collecte d'informations du jeu  
Warhammer Online pour ensuite les  
intégrer à la base de données WarDB

2005  **Cosmos UI (World of Warcraft)** Lua  
Projet Open Source regroupant des modifications  
d'interface. Responsable de  
l'équipe de traduction et de modularisation

## Algorithmique

2009  **Reconnaissance de Partitions** Ocaml  
 Extraction d'informations à partir d'une  
partition musicale et export dans un  
format ouvert



2009  **Plus court chemin** C  
 Méthode innovante pour trouver le plus  
court chemin dans un graphe comportant  
des cycles absorbants avec contraintes

## Relationnel

2009  **Stand Festival du Jeu Video**  
 Organisation d'un stand qui représente  
EPITA au Festival du Jeu Video pendant  
deux années consécutives

2009  **Conférence** Delphi  
 Organisation et Présentation d'une confé-  
rence d'une heure introduisant 300 élèves  
au Delphi suivie de 3 heures d'exercices

### Langues

 English Courant - ~900/1000  
 French Langue Maternelle

## Etudes et Emplois

2010...  **LRDE** Laboratoire de R&D d'EPITA  
2008...  **Curse** Développeur Web Front-end  
2007...  **EPITA** Ecole d'Ingénieur Informatique  
2007 **Baccalauréat** Scientifique, Spé Math  
2003-07 **Charles Peguy** Lycée (Paris 11)